

## Magic girl – video les



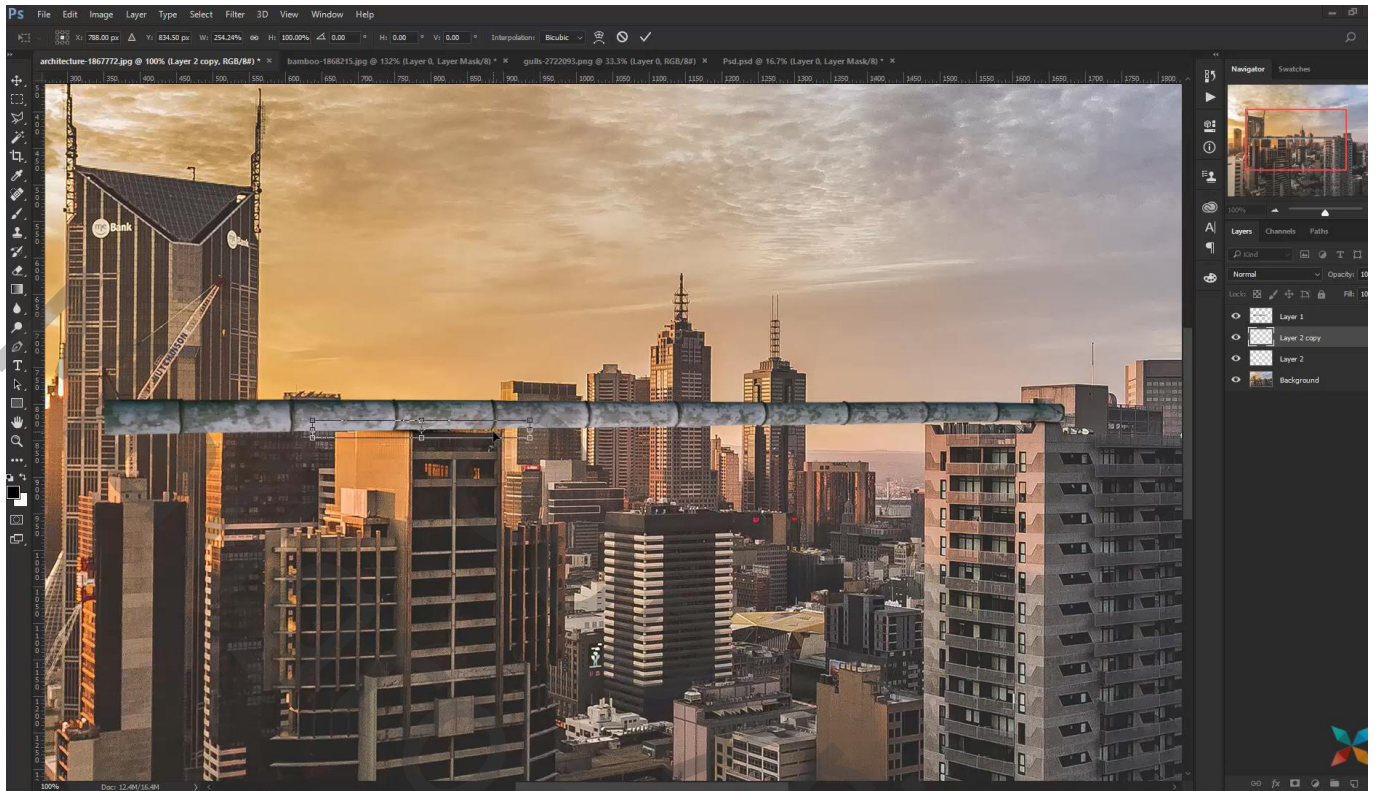
Nodig : model; achtergrond; bamboe; lettertypes ; vogels gulls 2722093

Open de achtergrond laag; achtergrond ontgrendelen;  
Open afbeelding met bamboe; een dikke bamboe selecteren; toevoegen boven de stad  
Roteer 90° ; plaats boven twee gebouwen





Nieuwe laag onder de bamboe; schaduwstippen plaatsen; transformeren net boven de gebouwen  
Dupliceren ; eentje rechts en eentje ongeveer in het midden  
Groeper de drie lagen in de groep "bamboe"



Voor de bamboe : Afbeelding → Aanpassingen → Kleurbalans, Middentonen = 18 ; 0 ; -12



Selectie van het meisje; boven op de bamboe plaatsen; laagmasker toepassen  
Wat Kleuraanpassingen in Camera Raw : hoogl = -69 ; schad = -32 ; wit = -35; helderheid = 18



De laag met "stad" wat groter maken





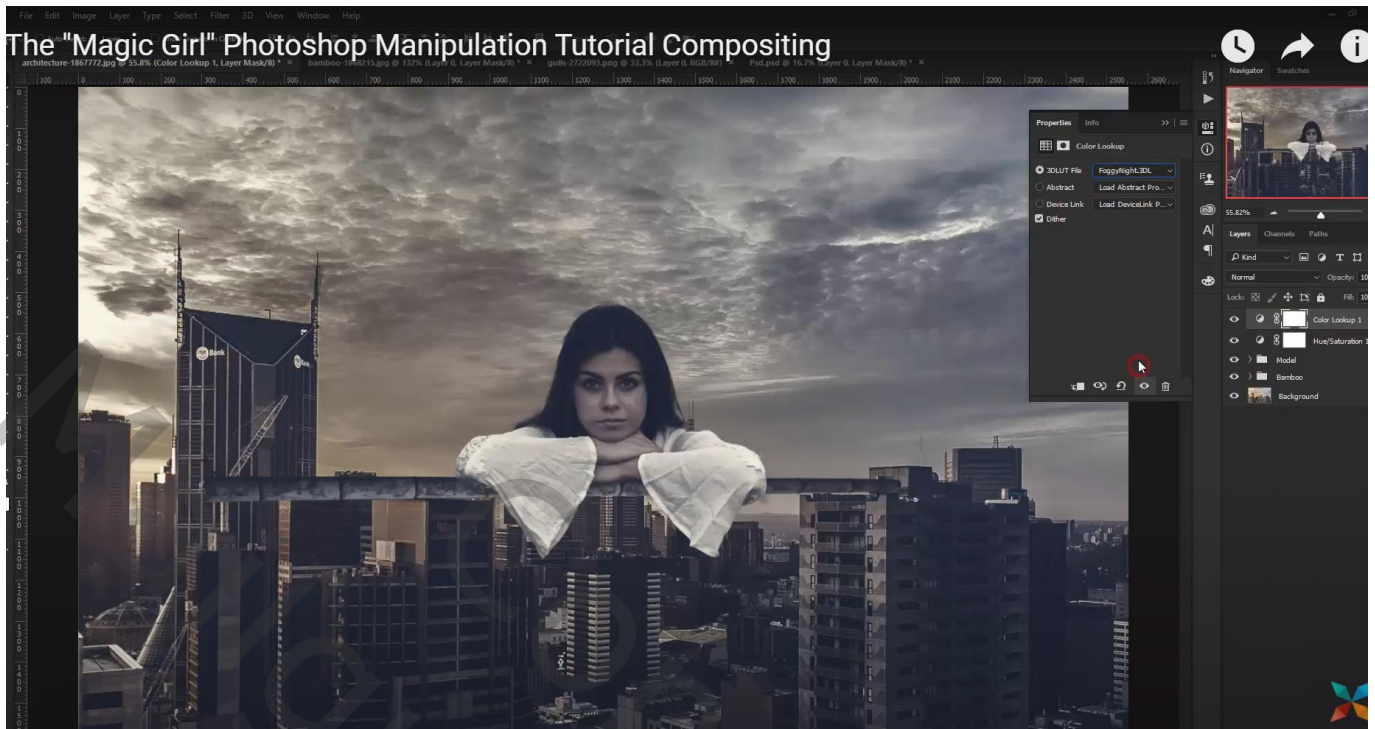
Nieuwe laag onder het meisje; schaduwen schilderen onder de armen  
De twee lagen groeperen in de groep “meisje”



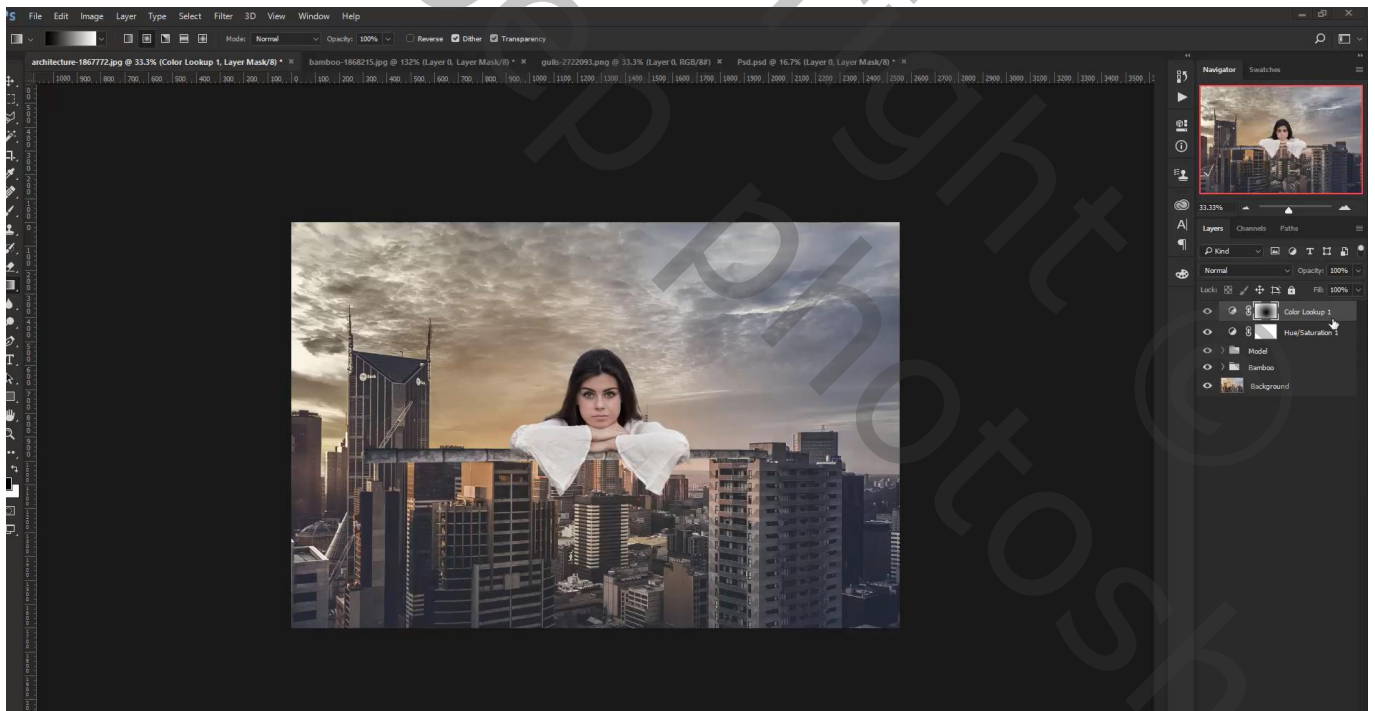
Bovenste laag; Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’ : 0 ; -20 ; 0 ; geen Uitknipmasker



## Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : FoggyLight

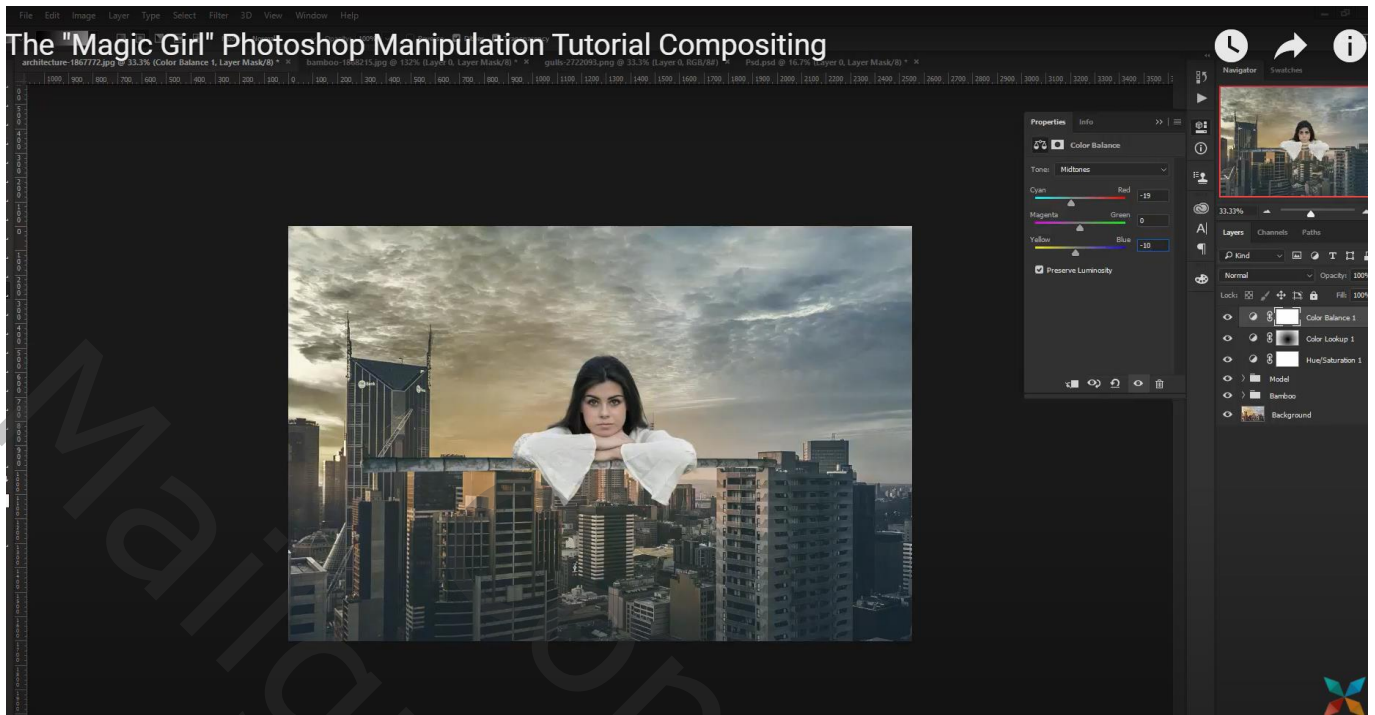


Op laagmasker: zwart transparant Radiaal verloop trekken vanuit het midden naar beneden

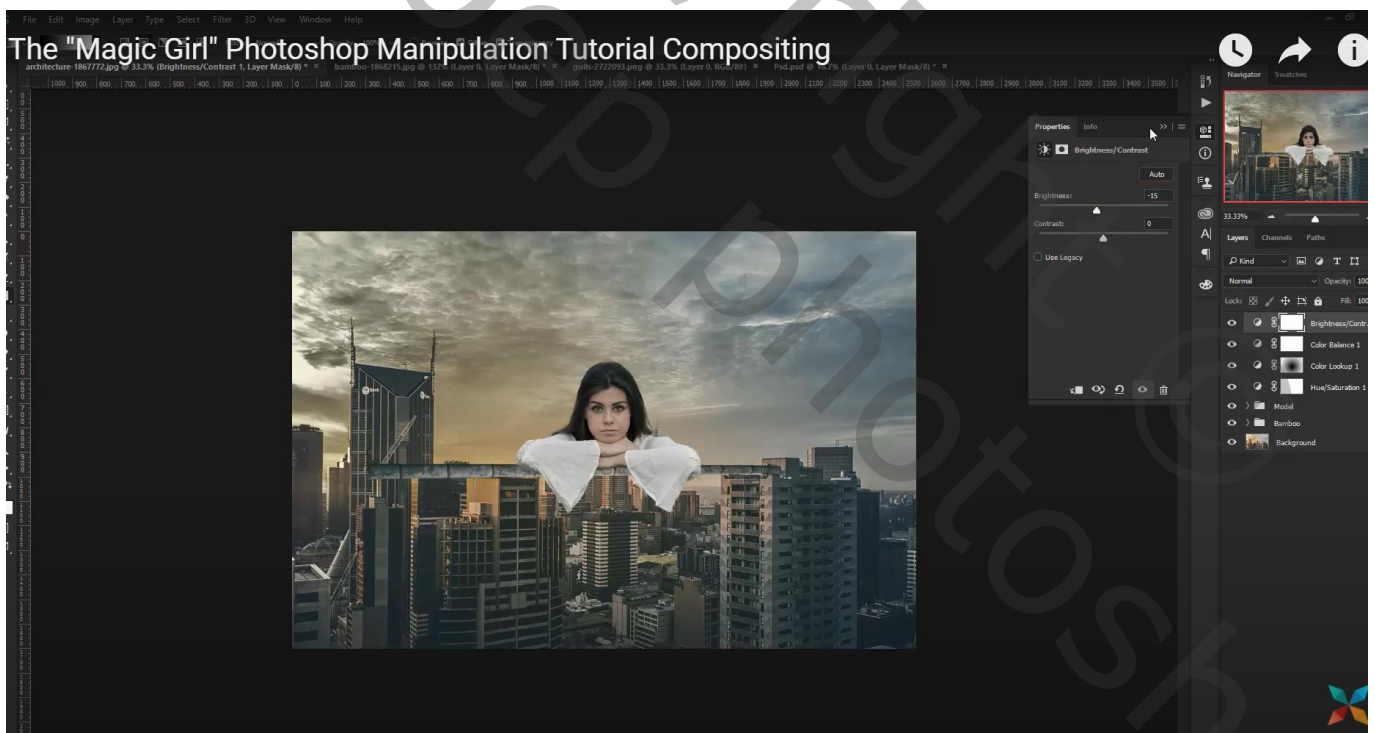




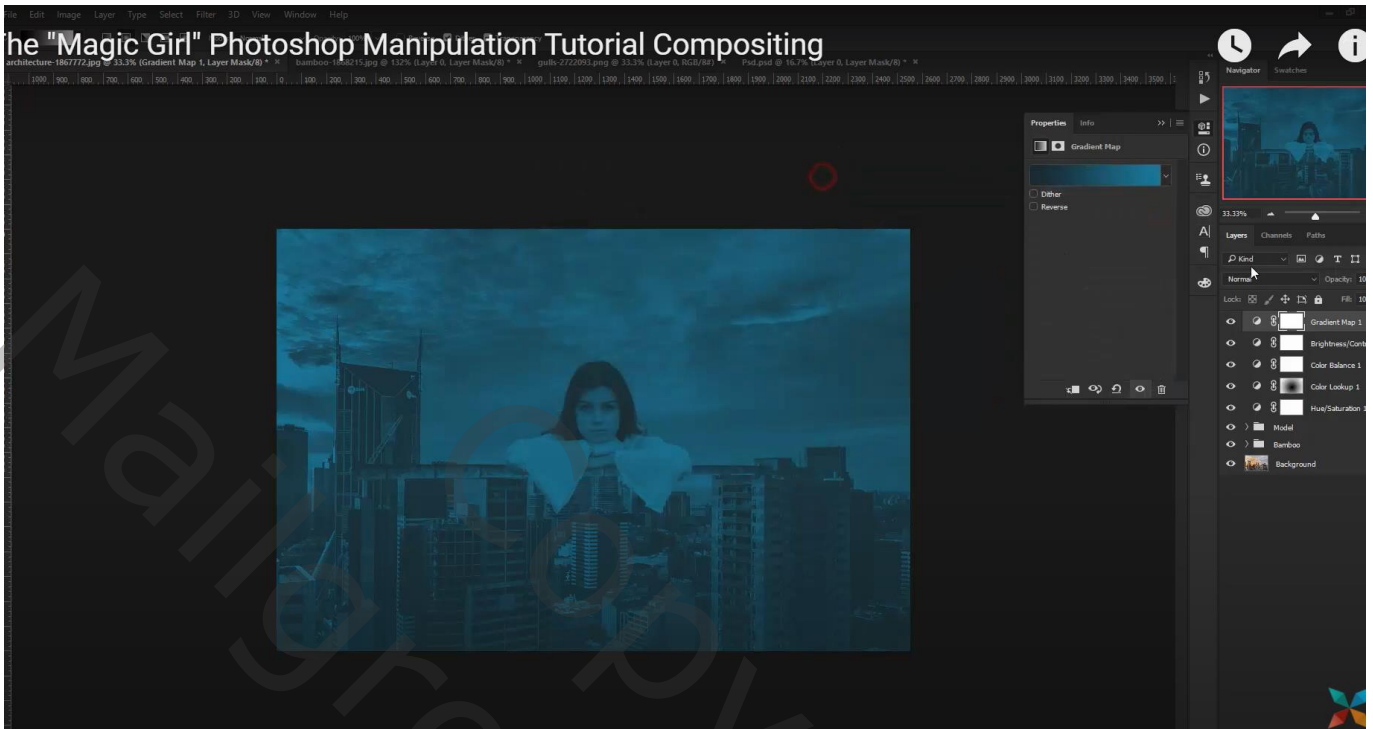
Aanpassingslaag 'Kleurbalans' : Middentonen = -19 ; 0 ; -10



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -15 ; 0



Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : kleur links = # 19292F ; rechts = # 18789C  
Modus = Zwak licht; dekking = 30 %  
Op laagmasker: zwart transparant Radiaal verloop trekken vanuit het midden beneden



Nieuwe bovenste laag : Afbeelding → Afbeelding toepassen  
Op bekomen laag : Filter → Vervagen → Radiaal vaag : 10 ; Draaien; Goed





Laagmasker toevoegen;  
Op laagmasker: zwart transparant Radiaal verloop trekken vanuit het midden beneden  
Met zacht zwart penseel nog wat extra schilderen boven het model

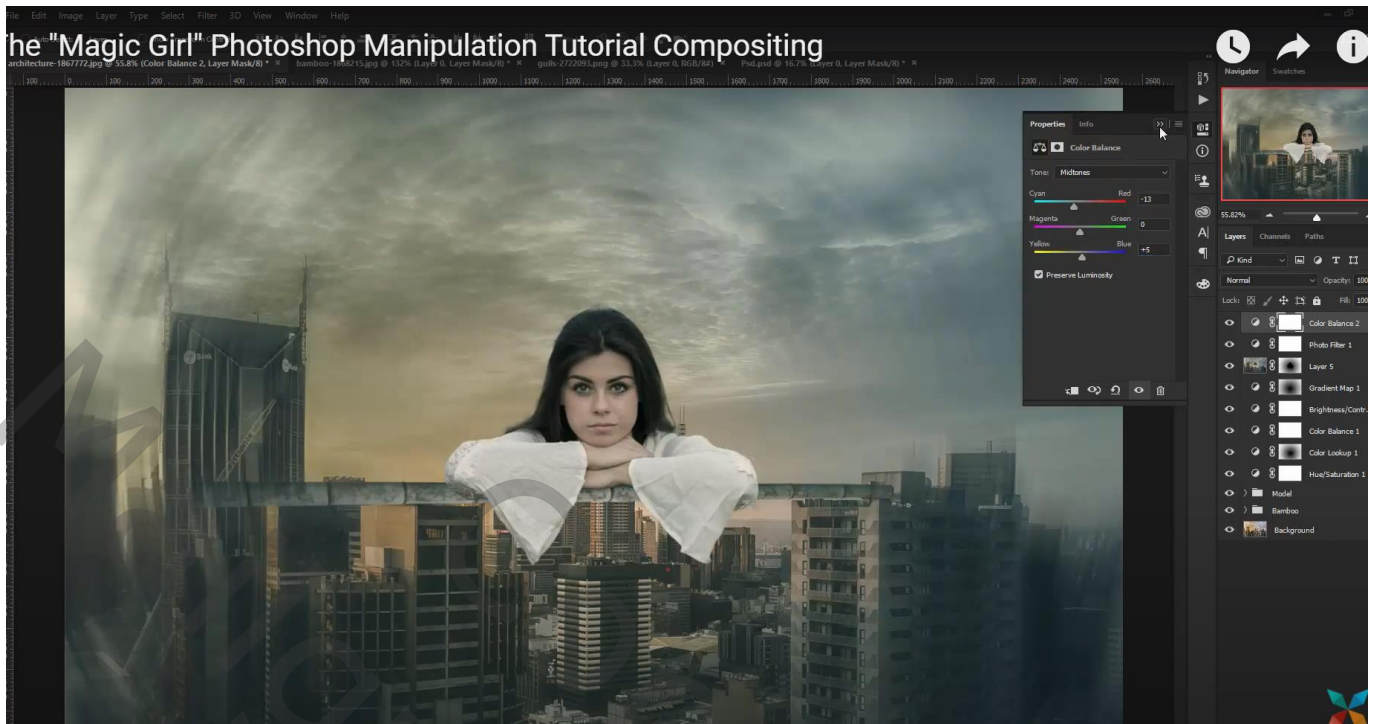


Aanpassingslaag 'Foto Filter' : Sepia; 35%



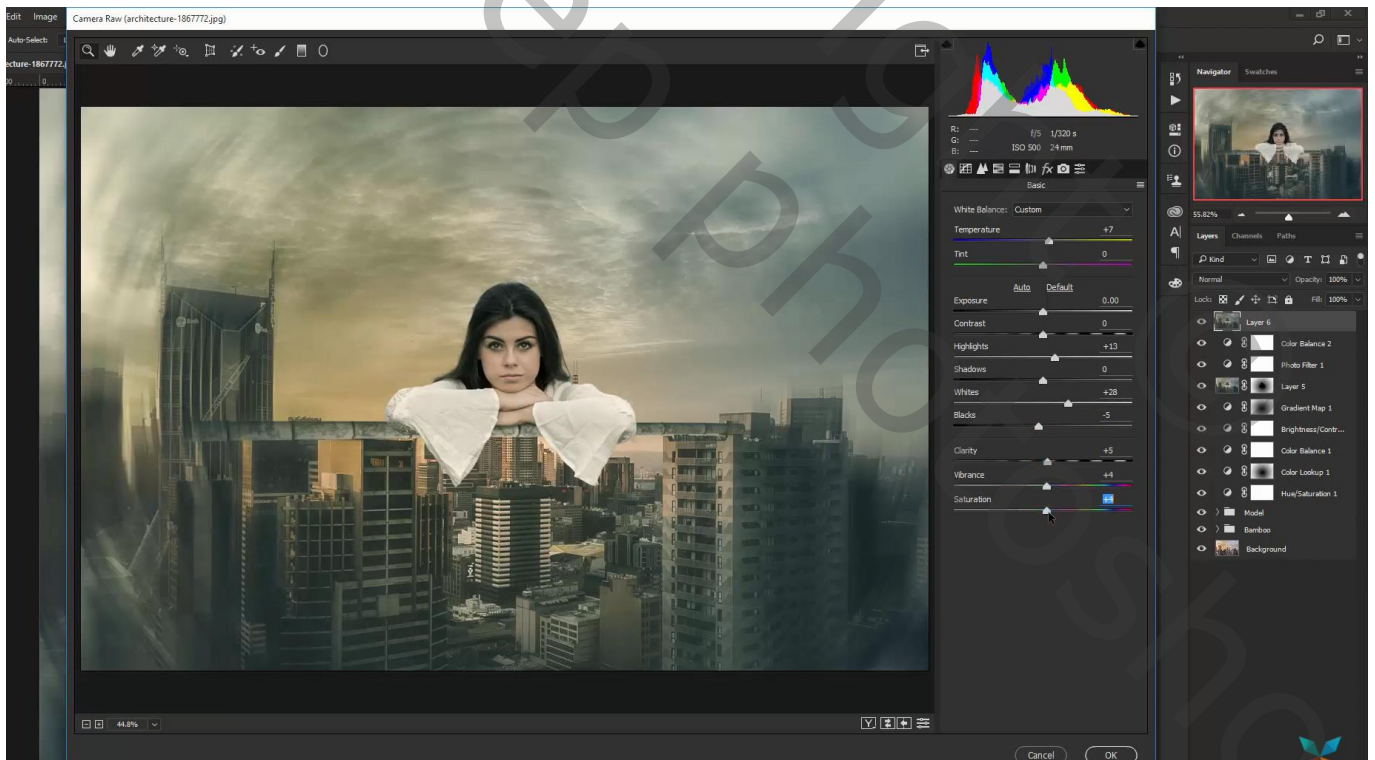


Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = -13 ; 0 ; 5



Terug een bovenste samengevoegde laag maken

Filter → Camera Raw : 7 ; 0 ; 0,00 ; 0 ; 13 ; 0 ; 28 ; -5 ; 5 ; 4 ; 4



Luminantie = groen = -33 ; Aqua = -49

